

Algorithmique — IN102

TD 2

9 décembre 2005

```
typedef struct cell {
    int val;
    struct cell *suiv;
} cellule;
typedef cellule *liste;
```

Exercice 1

```
liste cons(int v, liste vs) {
    liste nouv = new(cellule);
    nouv->val = v; nouv->suiv = vs;
    return nouv;
}
```

Exercice 2

```
void printListeIter( liste vs) {
    liste p = vs;
    while (p != NULL) { cout << p->val << "␣"; p = p->suiv; }
    cout << endl;
}
```

```
void printListeRec( liste vs) {
    if (vs == NULL)
        cout << endl;
    else {
        cout << vs->val << "␣";
        printListeRec(queue(vs));
    }
}
```

Exercice 3 Avec recopie et sans récupération de la mémoire :

```
liste insere(int v, liste vs) {
    if (vs == NULL)
        return cons(v, NULL);
    else
        if (vs->val < v)
            return cons(vs->val, insere(v, vs->suiv));
        else
            return cons(v, vs);
}
```

Exercice 4 Sans récupération mémoire :

```

liste triInsertion ( liste vs) {
    liste trie = NULL;
    while (vs ≠ NULL) {
        trie = insere(vs→val, trie);
        vs = vs→suiv;
    }
    return trie;
}

```

Exercice 5 On utilise une fonction d'inversion qui va faciliter la construction du résultat.

```

liste inversion( liste vs, liste accu) {
    if (vs == NULL)
        return accu;
    else
        return
            inversion(queue(vs), cons(tete(vs), accu));
}

```

#define N 100

```

liste triPaquet(int k, liste vs) {
    liste *tab = new liste[k];
    liste p = vs;

    for (int i = 0; i < k; i++)
        tab[i] = NULL;

    while (p ≠ NULL) {
        tab[(p→val*k)/N] = insere(p→val, tab[(p→val*k)/N]);
        p = p→suiv;
    }

    liste res = NULL;

    for(int i = 0; i < k; i++) {
        p = tab[i];
        while (p ≠ NULL) {
            res = cons(p→val, res);
            p = p→suiv;
        }
    }
    return inversion(res, NULL);
}

```

Écrire une fonction libérant l'ensemble des cellules occupées par une liste chaînée.

Exercice 6

```

void libere( liste vs) {
    if (vs ≠ NULL) {
        libere(vs→suiv); // attention à ne pas
    }
}

```

```

    delete [] vs;    // inverser ces deux instructions !!
}
}

```

Exercice 7

```

void insere2(int v, liste *pl) {
    // NB: la liste est passée par référence
    if (*pl == NULL)
        *pl = cons(v, *pl);
    else {
        liste pc = *pl;
        liste prec = NULL; // ptr vers la cellule précédente
        while ((pc != NULL) && (pc->val < v)) {
            prec = pc; pc = pc->suiv;
        }
        if (prec == NULL) // On n'a pas avancé
            *pl = cons(v, pc);
        else
            prec->suiv = cons(v, prec->suiv);
    }
}

```

Exercice 8

```

liste triPaquet2(int k, liste vs) {
    liste *tab = new liste[k];
    liste p = vs;

    for (int i = 0; i < k; i++)
        tab[i] = NULL;

    while (p != NULL) {
        insere2(p->val, &tab[(p->val*k)/N]);
        p = p->suiv;
    }

    liste res = tab[0];

    for(int i = 1; i < k; i++) {
        p = tab[i];
        if (p != NULL) {
            while (p->suiv != NULL)
                p = p->suiv;
            p->suiv = res;
            res = tab[i];
        }
    }
    return res;
}

```

Exercice 9

```

1. file fileVide () {
    file f = new(struct strfile);
    f→pre = f→der = NULL;
    return f;
}

bool estVide(file f) {
    return f→pre == NULL;
}

2. void arrive(int n, file f) {
    liste nouv = new(cellule);
    nouv→val=n; nouv→suiv = NULL;
    if (estVide(f))
        f→pre = f→der = nouv;
    else {
        f→der→suiv = nouv;
        f→der = f→der→suiv;
    }
}

int suivant(file f) {
    if (estVide(f)) erreur("suivant(File_Vide)");
    int s = f→pre→val;
    if (f→pre == f→der)
        f→der = NULL;
    f→pre = f→pre→suiv;
    return s;
}

```